

Internauten

Intellectuele eigendom. Wat moet ik weten over auteursrecht op het internet?

Mag ik spelletjes downloaden van het internet?

Spelletjes vallen (net zoals alle andere software) in feite niet onder de Auteurswet, maar onder de Softwarewet. Hoewel de twee regimes licht van elkaar verschillen (wat ook niet anders kan, gezien het aparte karakter van computerprogramma's) gaat het desondanks om een vorm van auteursrechtelijke bescherming. De basisprincipes blijven dan ook dezelfde: zowel het verspreiden als het kopiëren van de software vereist de toestemming van de auteur (lees: de programmeur). Het downloaden van spelletjes mag dus enkel met diens toestemming.

Voor spelletjes geldt dus ruwweg dezelfde situatie als voor muziek op het internet: wanneer een spelletje door de auteur zelf (of minstens met zijn toestemming) wordt aangeboden, dan mag het worden gedownload en gebruikt onder de voorwaarden die de auteur zelf vastlegt in een licentieovereenkomst.

Software (inclusief spelletjes) die zonder de toestemming van de auteur worden aangeboden (vaak onder de noemer *warez*) zijn dus illegaal, en het downloaden ervan is dan ook strafbaar. Ook hier kan er geen beroep worden gedaan op de uitzondering voor de privékopie. De Softwarewet bevat hiervoor overigens een afwijkende regeling, waardoor men enkel een reservekopie mag maken van een computerprogramma dat men al rechtmatig in zijn bezit heeft, en enkel wanneer een dergelijke reservekopie noodzakelijk is om het programma te kunnen gebruiken. Vanzelfsprekend kan deze bepaling nooit van toepassing zijn op het downloaden van illegaal verspreide software.

Fiche opgesteld door het ICRI, gecoördineerd door Hans Graux